

UZUROCKS WHITEPAPER

Decentralized Original Content Project



**FUN IS IDEA
WHATEVER
EASY
FAST
BY
BLOCKCHAIN**

Table of Contents

01 Consideration

- 1.1 Disclaimer
- 1.2 KYC & AML

03 UZUROCKS Intro

- 3.1 Overview
- 3.2 UZRS Foundations
- 3.3 Application Blockchain

05 UZUROCKS Platform

- 5.1 UZRS DeFi Wallet
- 5.2 UZRS NFT Market
- 5.3 UZRS Reward Service

07 UZUROCKS Roadmap

02 UZUROCKS Birth

- 2.1 Challenge & Opportunity
- 2.2 Solutions

04 UZUROCKS Architecture

- 4.1 UZRS DeFi component
- 4.2 UZRS Multi-chain Combined System
- 4.3 UZRS Smart-Swap
- 4.4 UZRS Contents Distribution
- 4.5 UZRS Peer Connection Live Stream
- 4.6 UZRS Payment Model

06 UZUROCKS Ecosystem

- 6.1 UZRS Token
- 6.2 UZRS AirDrop
- 6.3 UZRS Reward Mining
- 6.4 UZRS Payment
- 6.5 UZRS Token Ecosystem



UZURROCKS

1

- 1.1 Disclaimer**
- 1.2 KYC & AML**

1.1 Disclaimer

본 백서의 내용은 정보에 대한 설명으로서의 성격을 지니며, 구속력이 없습니다. UZUROCKS 재단은 이 백서의 정보를 사용, 참조 또는 이를 기반으로 하여 발생하는 어떠한 손실에 대해서도 책임을 지지 않습니다. 백서에는 다른 제 3 자로부터의 인용과 다른 기관들의 출판물을 포함할 수도 있습니다. 비록 이 백서에 인용된 정보와 데이터 소스가 UZUROCKS 재단이 대체로 신뢰할 수 있다고 판단한 제 3 자 출처를 기반으로 작성되었더라도, 인용된 제 3 자 정보 및 데이터에 대한 별도의 검증 절차가 수행되지 않았으며, 이에 근거한 중요한 가설도 확인되지 않습니다. 이 백서 내의 어떠한 것도 미래의 특정 시점에서 백서에 명시된 특정 사항의 정확성 또는 이행에 대한 진술, 보증 또는 보장이 아니며, UZUROCKS 재단은 본 백서에 기술된 사항에 대해 어떠한 조치를 취하거나 구체적인 결과를 보장하는 어떠한 표현이나 보증을 명시적으로 부인합니다. 본 백서에서 제공된 정보는 단지 참고용이며, UZUROCKS 재단 또는 다른 당사자를 법적으로 구속하지 않습니다. 이 정보 중 일부는 본질적으로 미래 지향적이고 특정 가설에 기초할 수 있습니다. 이 백서에 포함된 역사적 사실에 대한 진술 이외의 모든 진술(비즈니스 전략 및 계획, 수익 또는 성과의 추정과 향후 운영 목표)은 미래 예측 진술입니다. 또한 미래 예측 진술은 일반적으로 “~일 수 있다”, “할 것이다”, “~해야 한다”, “~기대된다”, “~예상한다”, “~추정된다”, “~작정이다”, 또는 “~믿는다”, “각각의 네거티브와 기타 유사한 용어들 같은 미래 예측 용어의 사용으로 일반적으로 정의될 수 있습니다. 이 백서는 암호화폐의 미래나 가치에 대해 어떠한 약속도 하지 않으며, 내재한 가치, 진행 중인 지불에 대한 약속 및 특정 가치를 보장하지 않습니다. 토큰 세일에 참여와 토큰 구매는 그것이 실현된다면 토큰 세일, 토큰, UZRS 토큰 그리고 UZRS 플랫폼 또는 UZUROCKS 재단에 심각한 부정적 영향을 미칠 수 있는 중요한 위험을 동반합니다. 토큰 세일, 토큰, UZRS 토큰 및 이 백서와 토큰 세일 조건에 명시된 잠재적 위험에 대해 완전히 이해하지 못하는 참가자는 토큰 세일에 참여해서는 안 됩니다. 이 백서를 토대로 어느 누구도 토큰을 구입할 의무가 없으며, 어떠한 구입이나 지불도 허용되지 않습니다. 백서와 토큰 세일 조건과 백서 간에 상충하거나 불일치가 발생할 때에는 토큰 세일은 배타적으로 토큰 세일 계약 조건의 적용을 받으며, 우선순위는 UZUROCKS 재단이 별도로 지정하지 않는 한 상충 또는 불일치의 정도에 따라 우선시됩니다. 이 백서 및 토큰 세일 계약 조건에는 토큰 세일 및 토큰 세일 참여와 관련된 위험에 관한 모든 중요한 정보가 포함된 것은 아닙니다. 당신이 구매 예정자인 경우, 구매하기 전에 토큰을 구입, 보유 및 처분할 때의 법적 요구사항, 위험 및 결과를 스스로 확인해주시기 바랍니다.

1.2 KYC & AML

UZUROCKS 재단은 모든 사용자의 신원을 검증하기 위해 엄격한 KYC 절차를 채택하고 UZRS 토큰을 취득하는 모든 홀더들의 사용자 정보의 필수 사항을 수집해야 합니다. KYC 절차를 엄격하게 준수하면 자금 세탁 활동 및 테러 자금 조달과 같은 범죄 요소로부터 기여자와 발행자를 보호할 수 있습니다. 채택된 KYC 절차는 현재 시장 관행에 기초하고 모든 절차는 해당 국가의 정책에 따릅니다.

UZUROCKS 재단은 자금 세탁 및 테러 자금 조달 방지의 중요성을 인식하므로 KYC & AML 절차는 해당 국가에 법률에 의거합니다. 이와 관련하여 발행자가 시행하는 정책 및 절차는 다음 출처에 기초하여 발행인의 신원과 획득인의 신원 확인에 기초합니다.

- UZRS 토큰을 취득자의 제공된 신원 정보
- 신뢰할 수 있는 출처로부터 제공 정보와 일치 여부 확인
- 취득자의 위험인물인과의 거래 차단 서명서

만약 재단 및 신원 확인 기관으로부터의 요청 정보를 제공하지 않거나, 신원 확인 및 출처 확인이 불분명한 기업 또는 단체는 UZRS 토큰 획득 자체가 불가능합니다. 제출된 문서와 정보, 사본 또는 권고에 대한 적절한 기록은 다음을 포함하여 법적으로 확립된 기간 동안 UZRS 재단 및 신원 확인 기관에서 보유할 수 있습니다. 일반 데이터 보호 규정을 포함한 AML 법률 및 데이터 보호법에 따라서 홀더들의 정보는 안전하게 보관됩니다.



UZURROCKS

2

2.1 Challenge & Opportunity
2.2 Solutions

2.1 Challenge & Opportunity

콘텐츠 시장 불합리한 유통구조와 기회

수수료, 수익 구조는 콘텐츠 생태계가 지닌 대표적인 문제점이다. 대기업 중심의 콘텐츠 플랫폼과 특정 기업이 주도하는 복잡한 유통구조 덕에 콘텐츠 생산자는 정당한 수익을 만들기 어려웠다. 전 세계가 주목한 싸이의 강남스타일이 국내 온라인 음원 판매로 거둔 저작권료 수입은 고작 3,600 만원에 불과하다는 소식이 알려지면서 콘텐츠 가격에 거품이 많다는 지적이 이어졌다.

블록체인 기반 콘텐츠 서비스 생태계에서는 거래 수수료를 통해 수익을 창출하지 않는다. 콘텐츠 제작자와 콘텐츠 제작자는 생산한 콘텐츠만큼 대가를 받는다. 해당 콘텐츠가 저장된 블록체인의 플랫폼에서 사용할 수 있는 암호화폐, 코인으로 보상받는다. 플랫폼에 글, 동영상 등을 올리면 '플랫폼 코인'을 보상으로 받는 식이다. 이 플랫폼 코인은 콘텐츠 생산자뿐 아니라 공유자도 받을 수 있다. 해당 콘텐츠를 널리 퍼뜨려 다른 사람에게 알린 일에 대한 대가다. 공유된 콘텐츠를 구입 또는 보는 사용자가 늘어나면 늘어날수록 해당 콘텐츠를 제작한 생산자와 공유자 모두 높은 보상을 받는다. 실제로 글, 음악, 영화, 웹툰, 사진 등 다양한 디지털 콘텐츠를 블록체인과 결합한 시도가 등장하고 있다.

콘텐츠의 저작권 보호 대책 부재와 기회

디지털 콘텐츠 산업은 고도의 정보통신기술과 창의력 등 무형적인 요소와 지식 정보를 기반으로 한 기술과 지식 집약적 산업으로 21 세기 정보화시대의 핵심 산업이라 할 수 있다. 하지만 디지털 기술의 발달로 콘텐츠의 대량 복사가 가능하고, 통신망의 발달로 인한 네트워크 확대로 인하여 아무 제약 없이 다량의 콘텐츠 배포가 가능하게 되어, 개인의 창작물 또는 기업의 새로운 아이템들이 무분별하게 도용되고 있어, 콘텐츠에 대한 저작권 보호 및 불법 유통의 근절 문제가 심각하게 제기되고 있다. 이처럼 디지털 환경이 콘텐츠의 무단복제와 배포를 보다 쉽게 함으로써 저작자의 권리를 심각하게 침해해 콘텐츠 산업의 존립 위기까지 몰고 가는 상황에 직 면하게 되면서, 이러한 새로운 환경에서 지적 재산의 소유와 이용자의 공유 간에 적절한 균형을 도모해야 한다는 새로운 시대적 요청이 생겨났다. 블록체인 기술을 활용하면 콘텐츠 저작권 보호도 수월해진다. 블록체인 위에 콘텐츠가 저장되면 위·변조가 불가능하다. 콘텐츠 정보를 블록으로 생산해 관리하면 그 소유와 사용을 증명할 수 있다. 불법 복제 및 공유에 대한 기록도 블록체인 위에 저장되기 때문에 콘텐츠 불법 복제가 발생할 경우 쉽게 추적할 수 있다.

무분별한 NFT 마켓의 오점과 기회

작가 비플(Beeple)의 디지털 아트 워크는 지난해 2021 년 미국 미술품 경매업체 크리스티에서 6,934 만 달러에 팔렸다. 그런가 하면 타임지의 NFT 커버 4 장이 446,000 달러에 경매됐고 뉴욕타임스의 NFT 칼럼도 56 만 달러에 팔렸다. 트위터 CEO 잭 도시의 첫 트윗 NFT 는 무려 290 만 달러에 낙찰됐다. 대체 불가능 토큰(Non-fungible Token)을 가리키는 NFT 는 최근 디지털 자산 투자의 신종 트렌드가 되었다.

NFT 기술은 소유자의 허가 없이는 누구도 NFT 를 복제하거나 양도할 수 없음을 보장한다. 그러나 누가 작품을 NFT 로 작업한 첫 번째 사람인지는 통제할 수 없다. 실제 스웨덴의 일러스트 작가 시몬 스텔렌하그(Simon Stålenhag)는 NFT 작품을 직접 발행한 적이 없고 누구에게도 권한을 준 적도 없지만 그의 작품 중 하나가 일종의 NFT 인 '마블 카드(Marble Card)'로 되어 있는 것을 발견했다. 현재의 NFT 는 규제나 감독이 매우 부족하다. 이는 창작자의 저작권이 지켜지지 않는 경우가 늘어날 수 있음도 짐작하게 한다.

또한 무분별한 의미 없는 그림, 사진, 음원 등이 파생되어 시장에 고통을 가중하고 있다. 그리고 사실 NFT 의 시장 활성화에 대한 근거는 확실하다고 볼 수 없다. 왜냐하면, 한국의 NFT 마켓들만 보더라도 업비트를 제외하곤 거래되는 상품과 활성화도가 상당히 저조하다. 그 이유는 바로 저조한 상품 품질과 투자 매력도의 점진적 하락으로 볼 수 있다.



중앙 페이먼트 결제 시스템 문제점

현재 온라인 결제 서비스는 과거 오프라인 결제 시스템의 형태를 그대로 온라인으로 옮겨 적용한 시스템에 불과하다. 온라인 페이먼트 거래의 범위가 점차 글로벌화되고 그 거래량은 연간 6,000 억 달러에 육박할 만큼 거대하지만, 결제 구조 자체는 크게 변화되지 않았다. 특히 결제부터 정산까지 최소 8 개의 절차를 통해 처리되는 만큼 중개자의 수수료가 광범위하게 발생하고, 이에 따라 페이먼트 시스템을 사용하는 고객에게 비싼 수수료가 부과되고 있다. 결제 과정에서의 중간사업자들이 수취하는 수수료는 거래액 대비 신용카드 2~3%, 직불카드 2%, 선불카드 25%까지의 수준이다. 특히 동남아, 남미 지역 등 결제 서비스가 활성화되지 않은 지역에서는 최대 50%의 매우 높은 수수료를 부담해야 한다. 또한 정산 주기가 오래 걸려 이를 이용하는 사업자가 대금을 정산받기까지 많은 시간이 소요된다. 이것이 중앙화 결제 시스템의 대표적인 문제점이다. 이러한 문제의 근원은 중앙시스템에 관리되고 있는 디지털 화폐는 해킹, 조작 및 변조 등에 대한 데이터의 신뢰 문제를 유발할 수 있어 단계별 중간 참여자들이 거래 대상을 인정하고 거래에 대한 신뢰를 대변 및 승인함에 따라 매번 반복되는 과정이 비효율적인 온라인 페이먼트 시스템 구조를 쉽게 바꾸지 못하는 이유이기도 하다.

2.2 Solutions

UZUROCKS 플랫폼은 탈중앙화 콘텐츠 리워드 플랫폼을 시작으로 P2P 디파이 멀티 월렛, 높은 퀄리티의 NFT 마켓 플레이스를 도입하여, 전 세계 수천만의 인플루언서와 콘텐츠 생산자들의 합리적인 수익 모델을 선사하고, 수억 명의 유저들은 합리적인 소비와 다양한 리워드 보상을 제공하기 위해 탄생했다.

UZRS 토큰이 UZUROCKS 플랫폼에 힘을 실어주는 가운데 우리의 비전은 1 천만명 이상의 콘텐츠 생산자 및 인플루언서와 1 억명 이상의 콘텐츠 소비자를 통해 탈중앙 미디어 커뮤니티를 만드는 것이다. UZUROCKS 재단은 불합리한 디지털 중앙화 시장을 타겟으로 아래와 같은 솔루션으로 시장 문제를 해소하고 WEB3 비전을 달성하고자 한다.

- 인플루언서 & 셀럽의 합리적인 수익 모델 지원
- 콘텐츠 생산자를 위한 무결성한 분산원장 저작권 보호
- 누구나 쉽게 디지털 인플루언서 도전 서비스
- 유저의 합리적인 소비 활동을 지원하는 리워드 정책
- 흩어져 있는 메인넷을 한곳에 모아 선사하는 멀티체인 서비스
- UZRS 토큰 기반의 탈중앙 금융 기술 적용
- 업로드 콘텐츠에 대한 질적 검수 활동을 통한 플랫폼 퀄리티 유지
- NFT 토큰 발행 지원 서비스로 오픈형 플랫폼 지향
- 음원, 이미지, 영상 등 올인원 콘텐츠 서비스
- 탈중앙 페이먼트 시스템을 통한 안전하고 간편한 결제 서비스 지원



UZRS
ROCKS

3

- 3.1 Overview**
- 3.2 UZRS Decisions**
- 3.3 Application Blockchain**

3.1 Overview

우주록스(UZRS)는 탈중앙화 애플리케이션을 위한 새로운 블록체인 플랫폼이며, 이에 대응하여 고안되었다. 기존 콘텐츠 플랫폼의 단점이며 새로운 세대의 DApp 들과 일반 사용자들이 쉽게 확장될 수 있도록 설계되었다. 이더리움과 같은 플랫폼은 이론적으로 어떤 종류의 응용 프로그램도 구현할 수 있지만, 어려운 사용자 경험, 높은 이용요금, 갑작스러운 버그 및 에러와 같은 많은 한계점들이 식별되었다. 더욱 쉽고 빠르게 플랫폼을 설계한다면 분산형 앱(DApp)보다 이용자 위주의 생태계를 확장할 수 있다. 이러한 생태계를 심도 있게 해결하기 위해서는 블록체인에 대해 더욱 진지하게 접근해 볼 필요가 있다. 사용자 위주의 분산형 애플리케이션의 요구를 염두에 둔 아키텍처 및 프로그래밍 모델만이 우리의 우선순위이다. 따라서 다음과 같은 플랫폼 가정 사항을 준수한다.

- 디앱을 수백만 명의 사용자로 확장할 수 있다.
- 디앱의 사용자 환경을 개선하여 중앙 집중식 애플리케이션과의 동등한 성능을 달성한다.
- 사용자에게 익숙한 플랫폼 환경을 구성하여 중앙과 큰 차이 없는 사용자 경험을 선사한다.

우리는 블록체인이 분산형 안에서 공유 데이터베이스의 역할을 한다고 믿는다. 애플리케이션 에코 시스템은 애플리케이션 데이터(DB)를 저장하고 데이터 추가, 업데이트 및 업데이트 기능을 보장해야 한다. 변환이 승인되고 애플리케이션의 규칙과 일치해야 하며, 이런 이유로 UZRS 는 공유 데이터베이스의 역할을 최대한 잘 수행하도록 설계되고 최적화되었다.

우선, 관계형 모델은 블록체인 데이터와 애플리케이션 상태를 관계형으로 저장 및 데이터베이스로서 이 모델은 유연하고 다이내믹 성능을 갖춰 동종 최고의 모델로 간주한다. 즉, 프로그래머의 생산성 및 애플리케이션 일관성을 보장한다고 할 수 있다. 각 디앱은 자신만의 블록체인을 가지고 있다. 왜냐하면 각각의 블록체인은 다음에 의해 운영되기 때문이다. 노드의 하위 집합으로, 영상, 이미지 등을 각 노드가 분산화 처리하여 총 DB 처리량을 증가시킬 수 있다.

또한 다른 공공원장과 같은 수준의 개방성, 투명성 및 분산성을 제공한다. 콘텐츠 마이너가 제공자로 대체되며, 콘텐츠 공급자는 블록을 생성하는 노드를 소유한다. 콘텐츠 마이닝 풀이 특정 노드에 의해 집중되거나 네트워크를 통제할 수 없도록 각 노드들의 역할은 분리된다. 우리는 UZRS 에 그러한 통제를 행사하기 위해 담합이 필요한 노드 제공자의 최소수가 이 수를 크게 초과하도록 하는 것을 목표로 한다. 따라서 UZRS 모델은 더 이상의 중앙집중화를 지향하지 않는다고 말할 수 있다.

통합 콘텐츠 기능의 복합체인 UZRS 플랫폼에 오신 것을 환영한다. 콘텐츠와 유저, 그리고 블록체인이 데이터를 공유하고 유대관계를 형성하며, 함께 일하는 공간이다. 누구나 쉽게 UZRS에 가입하여 영상, 음악, E 커머스, 이벤트 등 다양한 활동을 함으로써 플랫폼에서 왕성한 활동이 가능하다. 이웃들과 교류하고 UZRS의 성장과 일상 활동을 도우면서, 유저들은 상호 교환할 수 있는 보상을 지급받는다. 콘텐츠 생산자는 자신의 계정에서 활용할 수 있는 영상 제작 / 업로드, 상품 및 굿즈 판매, 이벤트 개최 등 통해 유저와 P2P 의사소통을 진행하고 그에 상응하는 리워드를 보상받게 된다.

UZRS 프로젝트는 사용자 경험의 극대화와 편리하고 간단한 분산화 어플리케이션으로 지향한다. 누구나 쉽고 편하게 접근할 수 있는 환경에서 그들만의 독특하고 특별한 활동을 통해 플랫폼으로 성장한다. 이를 위해 사용자는 자신만의 유니크한 그림, 사진, 디지털 리소스 등을 NFT 마켓에 업로드하여 투자자로 하여금 자신의 상품의 가치를 입증받을 수도 있다. UZRS는 유저 중심의 흥미로운 콘텐츠들을 내포한 진정한 공개 유저형 어플리케이션을 만들기 위한 첫 번째 단계이다.

가볍고 직관적인 인터페이스를 통해 다양한 기능을 탐색할 수 있다. UZRS 플랫폼에서는 시장의 단일 블록체인보다는 복합 블록체인 네트워크를 멀티 시그널로 연동하여 서비스를 제공한다. 가령, 비트코인, 이더리움, 폴리곤, 바이낸스 체인이 1 단계로 병합될 메인 네트워크이다. 이는 향후 각각의 블록체인 네트워크의 투자자와 이미 보유한 유저들의 통합을 달성할 수 있는 가장 좋은 솔루션이다. 탈중앙 금융 시스템 또한 멀티 시그널 네트워크를 통하여 암호화폐 상호 간 교환을 보장하고 스테이킹 풀 노드를 운영하여 UZRS 보상도 지원한다.

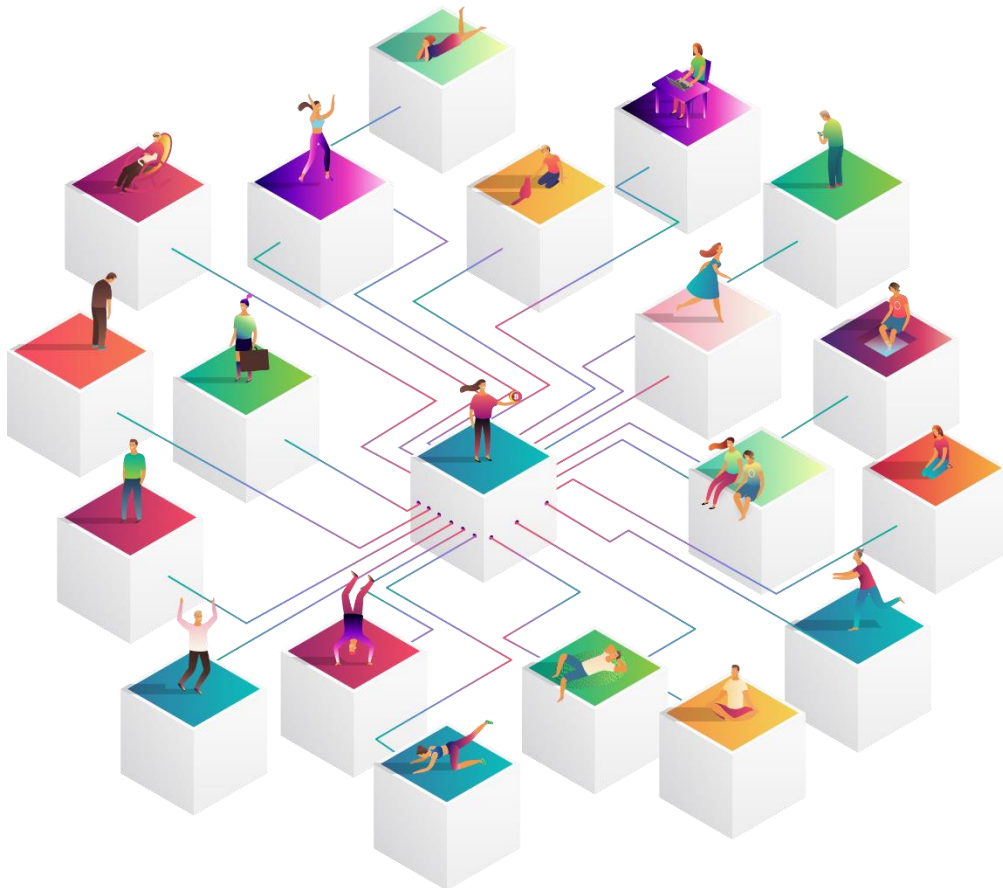
UZRS 프로젝트는 다음과 같은 목표를 지향하고 앞으로 성공적으로 성장해 나갈 것이다.

- 사용자 경험 위주의 접근이 쉬운 플랫폼을 지향한다.
- 콘텐츠 생산자의 합리적인 수익 활동을 보장한다.
- 유일무이한 콘텐츠만을 제공하는 NFT 마켓 플레이스 서비스를 제공한다.
- 누구나 쉽게 NFT 토큰을 생성하여 판매할 수 있는 기능을 제공한다.
- 음원, 영상, 이미지, 쇼핑 등 올인원 콘텐츠 마이닝 서비스를 제공한다.
- 비트코인, 이더리움, 폴리곤, 바이낸스 네트워크를 병합한 멀티체인 서비스이다.
- UZRS 중심의 탈중앙 금융(DeFi) 서비스 제공한다.

3.2 UZRS Decisions

우주록스 재단(UZRS foundation)은 콘텐츠 생산자(CP)와 콘텐츠 소비자(customer)의 P2P 접근과 환경을 보장한다. 콘텐츠 생산자가 콘텐츠를 생산하여 플랫폼에 제공하게 되면 소비자는 해당 콘텐츠를 보고 투표(voting)를 진행한다. 그 투표는 UZRS 플랫폼의 생태계를 더욱 합리적으로 안정화 시킬 것이다. 모든 유저는 공평하게 투표권을 행사하고 그들은 그들이 지지하는 콘텐츠 생산자의 열렬한 응원자이자 팬으로서 플랫폼 의사 결정권을 가지게 된다. 이는 콘텐츠 생산자의 무분별한 콘텐츠 생산을 방지하고 더욱 생산성 높고 질적으로 우수한 콘텐츠를 생산시키기 위한 좋은 의사 결정권이자, 유저에게 생태계 심판자로서 권한을 위임하는 것이다. 즉 유저는 UZRS 플랫폼의 민주주의적 최고 의사 결정권자이다. UZRS 재단은 절대 이러한 의사결정권에 간섭하지 않고 순수히 플랫폼의 기술적 발전을 위해 노력할 것이다.

이러한 의사결정에 대한 정당한 보상은 UZRS 토큰으로 받게 된다. 플랫폼을 이용하는 모든 사용자는 UZRS 토큰으로 모든 상품에 접근하고 취급할 수 있으며, 향후 거래소를 통한 거래로 수익을 가져다줄 것이다.



3.3 Application Blockchain

탈중앙화된 애플리케이션 컨텍스트에서 블록체인의 주요 역할은 데이터를 안전하고 일관성 있게 관리하는 것이다. 따라서 블록체인은 데이터베이스, 특히 안전한 분산형 데이터베이스로 이해될 수 있다. 블록체인의 또 다른 주요 역할은 이중 지출을 방지하는 것이지만, 이는 데이터 일관성 제약의 특수한 경우이다. 비트코인과 같이 결제에 최적화된 블록체인은 고도로 전문화된(그리고 최적화된) 데이터 모델을 채택할 수 있다. 그러나 다양한 분산형 애플리케이션을 호스팅하도록 설계된 플랫폼에는 범용 데이터 모델이 필요하다.

오늘날 대부분의 블록체인 플랫폼은 `key:value`의 Map json 타입의 데이터 저장소를 사용한다. 이 모델은 이론적으로 완전하며 Level DB 와 같은 고성능 데이터 저장소를 사용할 수 있다. 그러나 이 모델은 매우 낮은 수준이며 애플리케이션 개발자가 직렬화 및 인덱싱과 같은 핵심 기능을 구현해야 하는 어려운 과제이다. 복합적으로 블록체인 플랫폼은 일반적으로 임의의 크기의 `key` 를 사용하고 `key` 를 통해 반복하는 기능과 같은 `key 값` 저장소의 전체 기능을 노출하지 않는다. 이를테면 이더리움 가상 머신(EVM)에서 모든 `key` 는 256 비트 정수이며 저장된 키를 통한 반복은 불가능하다. 이러한 이유로 EVM 에 적절한 인덱스 데이터 액세스를 구현하는 것은 어렵고 비효율적이다.

이를 해결하기 위해 UZRS 플랫폼은 각 메인넷으로 통한 직접적인 데이터 통신의 데이터베이스 모델을 별도로 구성하고 리얼타임 싱크(sink) 밸류를 지속해서 매칭하는 방식으로 데이터 스토리지에 대한 안정적인 시스템으로 구성된다. 특히 P2P 통신은 플랫폼의 유저 월렛에 적용되어 느릴 수 있지만, 지속적인 싱크 밸류를 적용하여 그 적합성과 속도를 높이고자 한다. 또한 프라이빗 키를 유저가 직접으로 보관하게 되면, 피싱 공격, API 공격 등의 외부 탈취 및 해킹에 대해 오히려 보안 탈취에 취약할 수 있다. 따라서 자산에 대한 액세스를 보장하고 유저의 프라이빗 키를 단일 Thread working 을 통해 미리 사고를 방지한다.

블록체인은 기술은 콘텐츠 저작권 보안 기술로 가장 적합한 솔루션이다. 중앙화 데이터 센터는 내부자 또는 제 3 자에 의한 해킹에 취약하고 조작의 위험성도 상존한다. UZRS 플랫폼은 이러한 위험으로부터 안전히 콘텐츠를 보호하고 IP 저작권자의 진본성을 입증하는 데 활용된다. P2P 프로토콜에 의해 모든 보상은 직접으로 지급되며, 어떠한 통제 및 감시를 제어하지 않는다.



UZRS

4

4.1 UZRS DeFi component

4.2 UZRS Multi-chain Combined System

4.3 UZRS Smart-Swap

4.4 UZRS Contents Distribution

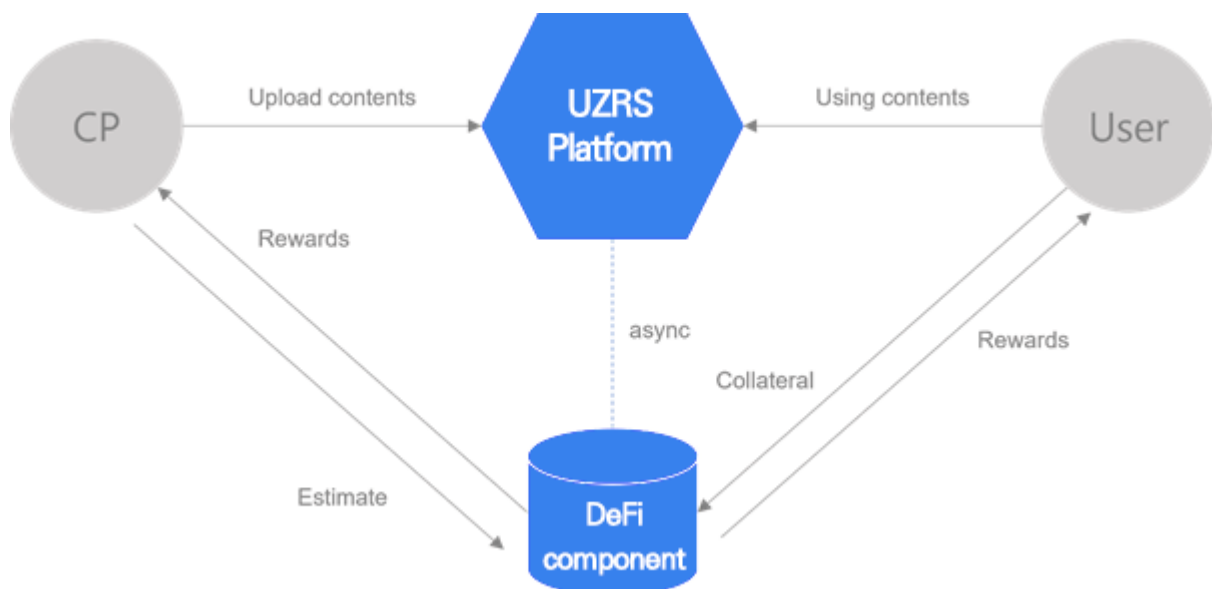
4.5 UZRS Peer Connection Live Stream

4.6 UZRS Payment Model

4.1 UZRS DeFi component

UZRS 플랫폼의 핵심 아키텍처 중 하나는 가장 혁신적이고 동기부여가 많은 유저들에게 금전적인 인센티브를 제공하는 것이다

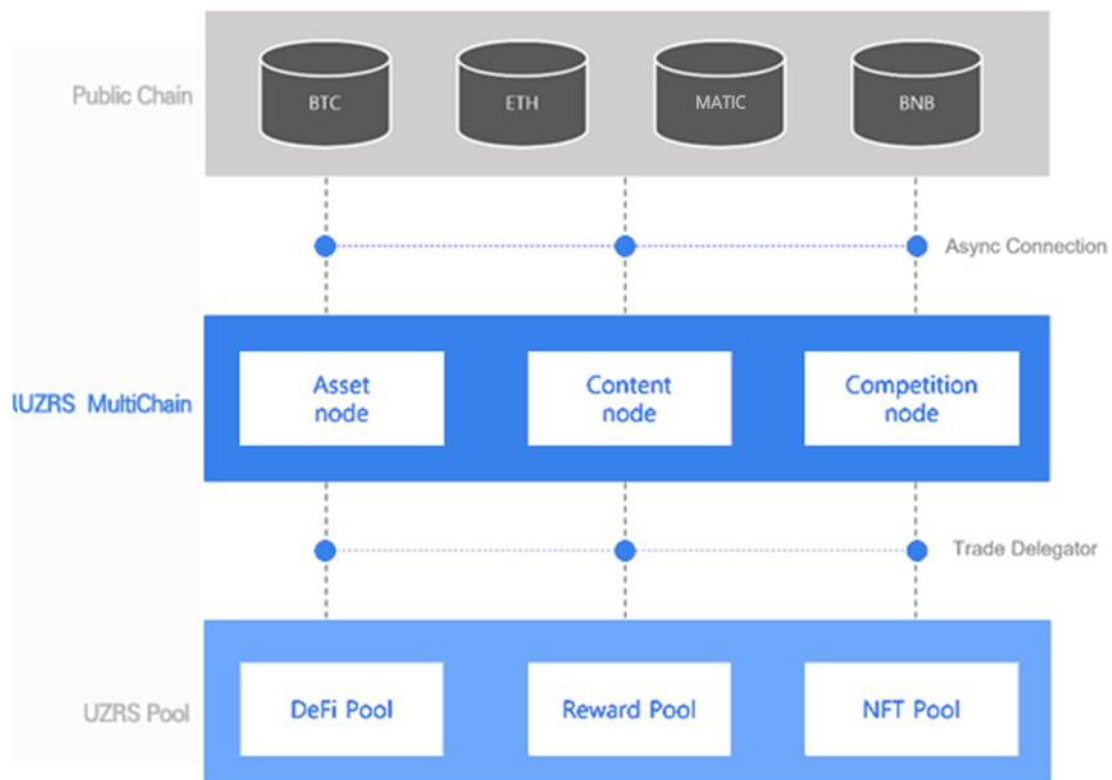
UZRS 스테이킹 및 보상 예측에 기초하여, 스테이킹 보상에 상당한 양의 토큰을 할당할 것이다. 이것은 예치형 투자자가 플랫폼 개발 초기 단계에서 토큰을 보유하도록 동기를 부여할 것이며, 프로젝트 로드맵에 따라 점차 그 양은 감소할 것이다. 사용자가 시스템에서 NFT 를 구매할 때 구매 가격의 일부분이 NFT 와 관련된 특별 담보 계좌로 들어갈 수 있다. 사용자는 그것을 락업(예치) 담보자산과 동등한 가격으로 시스템에 되팔 수 있는 선택권을 갖게 된다. 이를 통해 NFT 값이 특정 임계값 아래로 내려갈 수 없다. 따라서 사용자는 NFT 를 담보로 대출을 받을 수도 있다. 콘텐츠 생산자의 NFT 상품들은 다른 유저에게 임대될 수 있다. 스마트 계약서는 빌린 사람이 물건을 전매하거나 파기할 수 없도록 하고, 대여 기간이 끝나면 그 물건을 주인에게 돌려주도록 설계된다.



4.2 UZRS Multi-chain Combined System

UZRS 플랫폼은 다수의 블록체인 네트워크를 통합한 멀티체인 기반 하이브리드 구조는 서비스형 블록체인 네트워크와 디지털 자산관리를 위해 설계되었다. 여기서 적용된 콘텐츠 서비스 다중 사이드 체인을 도입하였고, 디지털 자산 관리를 위한 블록체인은 퍼블릭 체인으로 분리되어 연결되어 있다. 이는 비동기식 방식으로 퍼블릭 블록체인의 대표적인 단점인 거래 처리 속도 개선에 많은 도움이 된다. 또한, 브리지 연결 방식으로 자산 거래를 위해 콘텐츠 체인과 외부 블록체인인 퍼블릭 체인 사이에서 운영되는 중간 매개체 형태로 콘텐츠와 자산 모두 안전하게 분산화되고 보관된다. 이는 멀티체인을 통해 각 메인넷들이 가지는 장점을 모아 단점을 최소화하는 특성이 있어 플랫폼 서비스별로 발생하는 대량의 트랜잭션을 처리하는 역할을 수행에 탁월하다. 향후 많은 DApp 들이 증가할 것으로 예상되기 때문에 대량의 거래 처리 방식은 필연적인 도입 시스템이다.

퍼블릭 블록체인의 대표적인 단점인 TPS 와 수수료 문제가 해결돼야 블록체인과 콘텐츠 그리고 금융이 통합될 수 있다. 원하는 만큼 거래가 생성되지 않는 구조는 블록체인이 핵심 콘텐츠와 통합되는 것을 방해하고 상대적으로 단순한 자산 거래만 가능케 한다. 이 문제의 해답은 각 체인을 통합하여 장점만을 모아 서비스하는 것이다.



UZRS 는 대표적인 메인넷들 중 가장 우수한 보안성과 확장성을 보유한 비트코인, 이더리움, 폴리곤, 바이낸스 체인을 통합한다. 비트코인 네트워크는 1 세대 블록체인으로 완벽한 탈중앙화로 P2P 보안성에서 가장 우수한 네트워크이다. 이더리움 네트워크는 스마트 콘트랙트의 확장성이 뛰어나 디앱들의 참여 보장과 다수의 Peer 에서 발생하는 트랜잭션을 유연하게 처리할 수 있는 네트워크이다. 폴리곤과 바이낸스 체인은 이더리움 네트워크에서 파생된 네트워크로 이더리움의 장점은 그대로 유지한 상태에서 뛰어난 거래 처리 속도와 저렴한 전송 수수료로 비즈니스에 특화된 특성을 지니고 있다. 이는 UZRS 플랫폼의 기술적 완성도를 높임과 동시에 비즈니스에 최적화된 서비스를 제공할 수 있는 대표적인 기술력이다.

통합된 멀티체인에 별도로 존재하는 모든 자산이 브리지 터미널을 통해 거래된다. 유저들의 자산을 거래하려는 생태계 참여자들은 자산을 쉽게 이전하거나 이체할 수 있다. 브리지 터미널, 상대방 식별 코드, 거래 컨펌. 거래가 완료된 후 보유하고 있는 자산은 잔고 증명을 통해 안전한 자산 거래를 보장한다. 외부 블록체인과의 거래에도 메커니즘이 비동기 방식으로 동일하게 적용된다. 사용자는 자신의 토큰을 각 메인넷 퍼블릭 체인으로 전송할 수 있으며, 거래가 완료되면 자신의 토큰을 브리지 터미널을 통해 다시 전송할 수 있다.

UZRS 플랫폼은 멀티체인 시스템을 통해 각 퍼블릭 블록체인의 비즈니스 활용처를 늘리고 유저 확장의 강력한 파워를 발휘하여 탈중앙 시장의 혁신을 주도한다.

4.3 UZRS Smart-Swap

UZRS 플랫폼의 세 번째 기술적 특징은 바로 다른 네트워크의 디지털 자산 간 안전한 교환 및 거래 기술이다. 이는 4.2 에서 기술된 멀티체인의 연장선에 있는 기술이기도 하다. 플랫폼 내 4 가지 퍼블릭 체인을 연동하여 무엇보다 빠르게 코인 스왑을 비동기 방식으로 처리하고 최종 트랜잭션 컨펌의 요청이 도달하게 되면 잔고증명을 통해 그 결과를 리턴하게 된다.

홀더들은 독자적인 월렛에서의 불편함을 UZRS 월렛의 스마트스왑 기술로 그 피로감을 해소하게 될 것이며, 결론적으로 다른 월렛의 생태계를 빠르게 흡수할 수 있는 결정적 요인이 될 것이다. 스마트스왑의 기술적 절차는 다음과 같다.

- 퍼블릭 네트워크의 실시간 잔고 증명을 HTTPS 통신을 통해 받는다.
- API 데이터로 전송받기 이전 비동기식 방식으로 단일 Thread working 을 보장한다.
- 홀더가 전송 요청한 Tx 데이터를 멀티체인 Thread 에 저장한다.
- 만약, 변경된 데이터를 유저가 요청할 경우를 대비해 두 개의 섹션으로 나눈다.
- 원본 섹션과 변경된 섹션은 실시간 데이터 싱크를 통해 맞춘다.
- 실시간 데이터 교환을 통해 싱크 컨펌 시 제한된 시간 안에 거래를 외부로 전송한다.
- 각 퍼블릭 메인넷에서 잔고증명을 통해 최종 컨펌을 처리한다.
- 반환된 컨펌 결과값은 멀티체인 스레드에 보관된다.
- 최종 교환된 state 를 유저에게 전송하고 현재 잔고와 맞춘다.
- 각기 다른 코인 간 지갑의 자산으로 최종 교환을 완료한다.

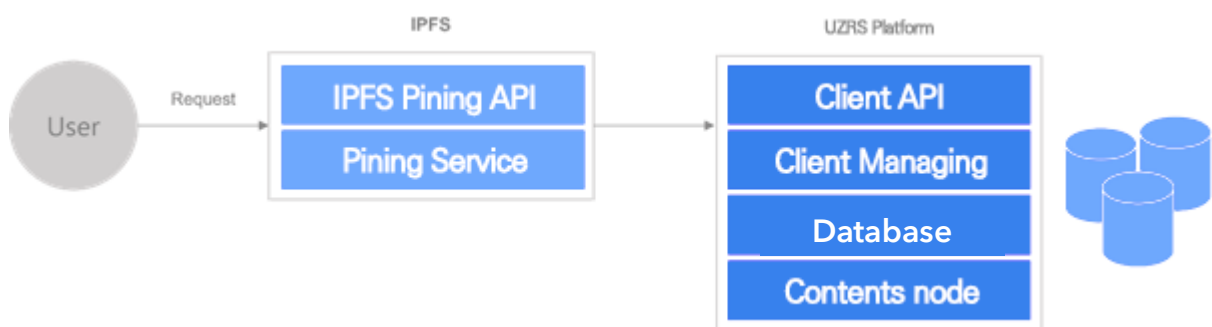
스마트스왑은 선행된 트랜잭션을 우선으로 처리한다. 이더리움의 경우는 gas(거래 수수료)에 대해서 높은 순으로 재정렬함으로써 불필요하게 높은 수수료와 우선순위가 바뀌게 되는 경우가 많다. 하지만, 멀티체인의 스마트스왑을 사용할 때 그것을 미리 방지하여 반드시 요청된 건 순으로 데이터를 처리하여 더욱 빠르고 간편하게 월렛 서비스를 이용할 수 있다.

4.4 UZRS Contents Distribution

UZRS 플랫폼의 네 번째 기술적 특징은 별도의 콘텐츠 Pool node 를 사용하여 이전까지 기록하기 힘들었던 콘텐츠들을 블록에 기록하여 원본성을 입증할 수 있다. 퍼블릭 체인의 분산 스토리지 시스템을 이용하여 디지털 세계를 구축하는데 필요한 콘텐츠를 더욱 빠르게 배포한다. 커스텀 마이징이 될 필요가 있는 각 콘텐츠 섹터에 대해, 섹터의 내용에 대한 설명이 있는 파일에 참조가 스마트 컨트랙트에 의해 검색 자동으로 필터링이 되며, 섹터마다 Download Urls / Links 를 저장한다. 그리고 IPFS 기술로 기존 중앙형인 HTTPS 통신방식 극복할 대안이라 할 수 있다. 이 탈중앙형 배포 시스템을 사용하면 UZRS 플랫폼은 더 이상 중앙형 인프라를 사용할 필요가 없어진다. 따라서 사용자가 콘텐츠를 배포하고, 시스템을 유지하는 데 드는 비용이 현격히 줄어드는 효과를 볼 수 있다. 이는 UZRS 플랫폼이 존재하는 이유이기도 하다. 더 이상 강력한 콘텐츠를 검열하거나, 규칙을 강제로 변경하는 제 3 자의 간섭을 최소화할 수 있는 기술적 요소이다.

유저가 업로드한 콘텐츠인 영상, 음원, 텍스트, 오디오 및 기타 관련 콘텐츠별로 방법에 대한 불필요한 설명 없이 클라이언트가 콘텐츠 내용을 알 수 있도록 지정한다. 콘텐츠 소비자는 안전하게 콘텐츠를 UZRS 플랫폼에 업로드하고 제공된 콘텐츠의 INDEX 정보를 캐치시켜 각 분산원장에 기록할 수 있다. 이는 결론적으로 콘텐츠 생산자의 출처자를 보호하는 가장 좋은 방법이며, 플랫폼 운영 회사의 입장에서는 콘텐츠 보안에 대한 인적 자원, 시설 자원 등을 아낄 수 있는 절호의 기회라 볼 수 있다.

콘텐츠 저장에 사용되는 분산 네트워크는 폴리곤(MATIC) 체인을 채택한다. 그 이유는 다른 네트워크는 자산 및 금융에 특화된 네트워크라 콘텐츠 기록에 있어 상당한 비용을 지불하여야 한다. 하지만 폴리곤은 콘텐츠 운영에 최적화된 네트워크로 저렴하고 빠르게 콘텐츠를 보안 처리할 수 있는 체인이다.



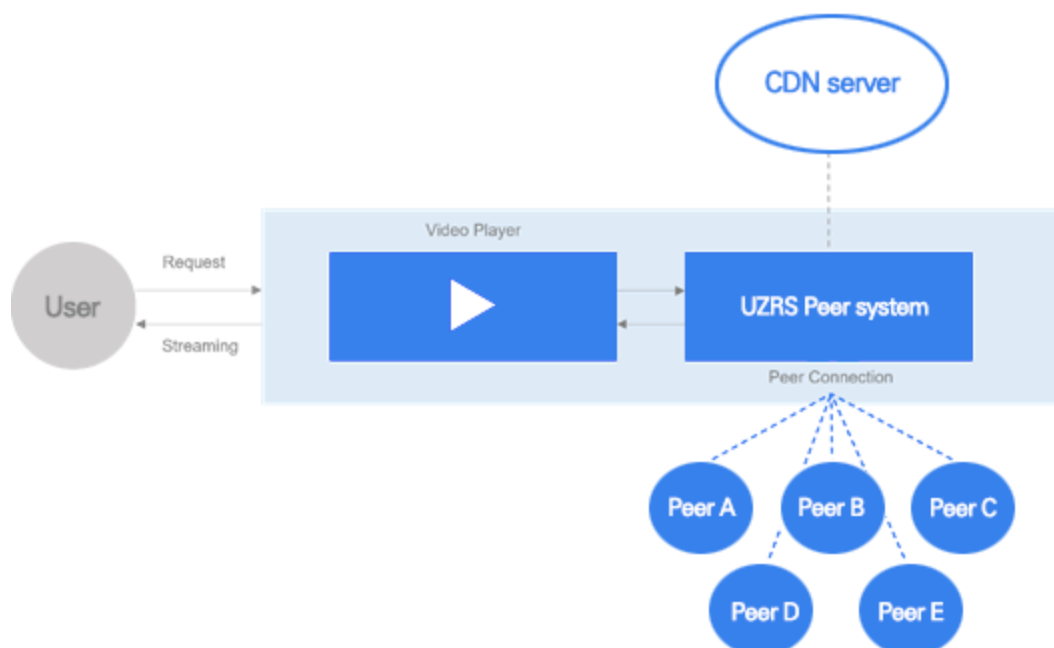
4.5 UZRS Peer Connection Live Stream

UZRS 플랫폼은 기본적으로 영상 콘텐츠를 기반으로 서비스를 제공하고 있으므로 블록체인 시스템으로 느리거나 버퍼링이 발생할 때 서비스 품질은 현격히 감소하고 유저는 바로 플랫폼에서 떠나는 결과를 초래한다. 따라서 UZRS 플랫폼은 Peer Connection 을 통해 원활한 라이브 스트리밍 환경을 조성한다.

UZRS 플랫폼의 이용자는 Peer 로서 역할을 수행한다. 각 Peer 노드는 시청자 및 캐싱(cache) 노드로써 두 개의 역할을 동시에 할 수도 있다. 노드가 시작되고 나서, 핸드 셰이크 단계 동안, 라이브 스트리밍을 위해 추적 서버로부터 후보 Peer 들의 리스트를 선출한다. 그런 다음, 데이터 처리 속도와 지역 위치에 따라 가장 최적화된 성능 및 적합도를 갖는 Peer 노드와 연결된다. 그래서 안정적으로 비디오 영상 스트리밍을 제공할 수 있는 환경을 조성한다.

영상 품질 저하를 피하기 위해, 로컬 버퍼의 관리는 매우 중요하다. 클라이언트 Peer 는 로컬 캐시를 다운로드된 스트림 데이터를 저장하기 위해 유지되어야 한다. 캐싱 된 스트림 데이터의 지속 시간이 특정 임계값보다 작은 경우, 플레이어는 주변 피어를 확인하여 그들이 시청자가 원하는 스트리밍 세그먼트를 가졌는지 확인해야 한다. 스트리밍 세그먼트를 가진 어떠한 이웃 Peer 도 없는 상태가 발생했을 때, 시청자 CDN 서버로부터 세그먼트를 받아오도록 변경한다.

가능한 최고의 영상 품질을 달성하기 위해서, 시청자는 영상이 스트리밍되는 동안 정기적으로 추적 서버로부터 업데이트된 후보 리스트를 갱신하게 된다. 이로써 UZRS 플랫폼은 라이브 영상 스트리밍 기술을 확보하고 우수 품질의 서비스를 지원한다.

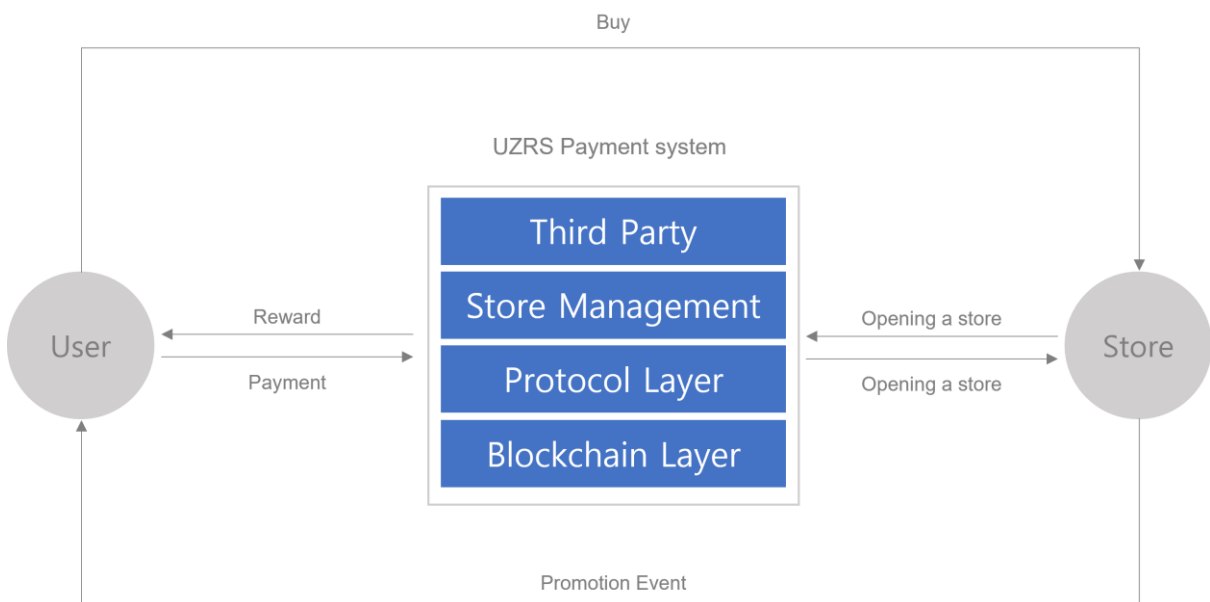


4.6 UZRS Payment Model

UZRS 플랫폼은 결제자와 가맹점을 직접 연결하는 P2P 페이먼트 프로토콜 모델을 적용한다. 기존 결제 시장 참여자들의 역할을 블록체인 기반의 스마트 계약과 암호화폐 순환구조를 통해 서비스를 구현함으로써 정산 주기의 간소화, 서비스 이용료 최소화, 빠른 결제 속도 등의 많은 탈중앙 결제 시스템을 목표로 하고 있다.

UZRS 페이먼트 시스템은 유저들이 쉽게 결제할 수 있도록 QR 코드, 바코드, 상품권, 포인트 전환 등의 각종 기능을 지원한다. 가맹점들은 온라인 결제 연동을 위해 UZRS 재단에서 제공하는 API 와 SDK 를 활용하여 현재 PG(Payment Gateway) 시스템보다 빠르게 사업에 적용할 수 있다. 또한 플랫폼에서 제공하는 콘텐츠들도 페이먼트 시스템으로 결제할 수 있도록 한다.

UZRS 페이먼트 시스템의 가장 큰 장점은 다중 암호화폐 결제를 지원하는 것이다. 현재까지 암호화폐의 변동성으로 그 쓰임새는 결제보다는 거래소 투자에 가깝다. 우리는 이러한 진입장벽을 해소하기 위해 과감히 비트코인, 이더리움 등의 코인을 실제 생활에 사용할 수 있도록 할 것이다.





UZRS

ROCKS

5

- 5.1 UZRS DeFi Wallet**
- 5.2 UZRS NFT Market**
- 5.3 UZRS Reward Service**

5.1 UZRS DeFi Wallet

UZRS 플랫폼의 첫 번째 솔루션은 올인원 탈중앙 금융 월렛 서비스이다. 이는 앞서 언급된 멀티체인 기술이 적용된 서비스로 비트코인, 이더리움, 폴리곤, 바이낸스 네트워크가 통합된 자산관리 플랫폼이다. 디지털 자산을 손쉽게 저장, 관리, 이체할 수 있도록 설계된 멀티체인 암호화폐 지갑으로 다음과 같은 기능을 지원한다.

Quick & Secure Storage For Crypto-Collectible

이더리움, 바이낸스, 폴리곤 네트워크 기반의 대체 불가능한 토큰(Non-Fungible Token) 발급 및 저장 서비스를 지원한다. 오픈씨(opensea), 슈퍼레어(superrare) 등 각종 NFT 마켓에서 투자한 NFT 토큰을 UZRS 월렛으로 이동시켜 보관 및 운용할 수 있다. 또한 자산의 가치를 실시간 가격과 연동하여 현재 보유한 디지털 자산의 가격을 실시간 확인이 가능하며, 구매한 디지털 상품의 매칭 해시를 검색할 수 있다.

Cryptocurrencies Smart Swap

스마트 스왑을 통해 네트워크가 각기 다른 디지털 자산으로 안전하고 빠르게 교환할 수 있는 서비스이다. 특정 코인을 여러 메인넷 기반 토큰으로 발행, 크로스 체인 형태로 자유롭게 메인넷 스왑을 진행함으로써 각기 다른 네트워크 생태계의 홀더들이 하나의 인터페이스로 거래를 지원한다. 또한 스왑시 낮은 거래 수수료를 통해 기존의 비싼 거래 수수료로부터 해방될 수 있다.

Stake UZRS and Claim staking reward

UZRS 토큰을 스테이킹 Pool 에 예치 및 락업하면 그에 따른 보상을 받을 수 있다. 플랫폼의 스마트스왑으로 발생하는 일부를 스테이킹 이자 수익으로 환원받을 수 있다. 스테이킹 Pool 은 이자율은 실시간 UZRS 토큰의 실세와 맞추어 가격이 낮아지더라도 그만큼 상승한 이자율로 보전받을 수 있어 안전한 디지털 자산의 안전한 투자방식으로 정착할 것이다.

5.2 UZRS NFT Market

UZRS 플랫폼은 다른 NFT의 문제점인 품질이 저조한 콘텐츠를 유통하지 않는다. 유명 셀럽 또는 인플루언서가 직접 제작한 콘텐츠만을 엄선하여 NFT 마켓 플레이스에 상품을 출시하게 된다. 세상에 단 하나만 존재하는 콘텐츠 상품을 운영하여 투자 매력도를 높이고 시간이 지남에 따라 지속적인 디지털 상품의 가치를 상승하도록 서비스를 지원한다.

We sell the only product in the world

UZRS NFT 마켓에서는 복수 이상의 디지털 상품을 출시할 수 없다. 이 세상에 단 하나뿐인 상품만을 취급하여 투자 가치를 상승시킨다. NFT 상품 투자자는 IP 해시 인증서를 자동으로 받아 소유권으로 원천적으로 보장받게 된다. 이것으로 투자자는 디지털 세상 어느 곳에서든 상품 소유자로 증명받게 되며, 이로 인한 희소성은 투자자산의 증식을 도와줄 것이다.

You can invest by sculpting products

UZRS NFT 마켓의 주요 특징 중 하나로 상품을 조각화하여 분산 투자를 진행할 수 있다. 이는 홀로 소유함으로써 발생할 수 있는 소외감, 상품 정보의 미활성화 등에 대한 문제점을 해소할 수 있다. 또한, 값비싼 상품에 대한 투자 장벽으로 낮춰줌으로써 일반 유저의 시장 유통성을 높일 수 있다. 이는 즉 상품의 투자가치와도 매칭된다. 여러분들 모두 UZRS NFT 마켓을 통하여 세상에 유일한 조각(피스) 투자를 경험하길 기대한다.

NFT Product Information Community Support

NFT 마켓만 운영할 때 발생할 수 있는 정보 간극을 해소하기 위해 투자 이후 상품의 잠재 가치 정보를 제공하고 당신이 현재 소유하고 있는 NFT 상품에 대한 추가 정보를 지속해서 제공한다. 또한, NFT 전문 블록딜(Block Deal) 블로거 연결을 통해 자산을 안전하게 매각하는 방법 또한 고려 대상이다. 이것은 UZRS NFT 투자자들의 지속적인 안정성을 도모하고 더 나아가 가장 안전한 거래소로 입지를 다질 수 있다.

5.3 UZRS Reward Service

UZRS 플랫폼은 영상, 이미지, 텍스트, 게임 등 다양한 콘텐츠를 제공하여 유저들의 디지털 놀이 공간으로서 역할을 다한다. 현재 미디어 시대는 숏폼(Short-Form) 시대이다. 이는 콘텐츠의 길이가 짧을수록 그 파급력이 높고 유저의 플랫폼 이용률이 상승할 수 있다. UZRS 플랫폼은 숏 콘텐츠 위주의 생태계를 지향한다. 짧은 시간 가장 재미있고 즐거운 콘텐츠만을 엄선해서 제공하여 유저들의 빠른 콘텐츠 패러다임에 가장 적합한 플랫폼으로 성장한다.

Justifiable compensation for content activities.

UZRS 리워드 플랫폼은 콘텐츠 생산자에게 가장 적합한 기회를 제공한다. 셀럽, 연예인, 인플루언서 등 유명인이 자신의 콘텐츠를 생산하여 플랫폼에 업로드하게 되면 유저의 평가 및 인기도에 따라 적합한 UZRS 토큰으로 수익을 보상해 준다. 이에 따라 콘텐츠 생산자들은 자신의 콘텐츠 가치를 반영하여 더욱 질 높은 콘텐츠를 생산해 내고 유저들은 더욱 만족스러운 디지털 세상을 만들 수 있다.

The user's legitimate exercise of voting rights.

UZRS 플랫폼의 생태계에서 가장 중요한 역할은 바로 유저(시청자)이다. 그들에게 UZRS 프로젝트는 가장 강력한 보팅(투표) 권한을 제공한다. 유저들은 자신들이 소비하는 콘텐츠를 실시간 평가하여 본인이 좋아하고 응원하는 콘텐츠 생산자들에게 큰 인센티브를 제공할 수도 있고, 만약 저급한 콘텐츠를 생산하거나 지속적인 활동이 부족한 콘텐츠 생산자들에게 경고의 의미로 부정적 보팅도 가능하다. 이것들이 쌓이면 해당 콘텐츠 생산자에게 인센티브를 제공할지, 아니면 페널티를 부여할지 플랫폼에서 자동으로 프로세싱하여 결과를 리턴해주게 된다. UZRS 플랫폼은 시청자들의 보팅 권한을 가장 중요한 요소로 보고 있다. 생태계의 성공과 가장 직결되고 탈중앙 비전을 여러분들이 실현해 주시길 바란다.

Various event spaces

UZRS 플랫폼은 유저들을 위한 다양한 이벤트를 제공하여 즉시 리워드를 스마트 콘트랙트로 지급하여 플랫폼 활성도를 높이고자 한다.



UZRS

6

- 6.1 UZRS Token**
- 6.2 UZRS AirDrop**
- 6.3 UZRS Reward Mining**
- 6.4 UZRS Payment**
- 6.5 UZRS Token Ecosystem**

6.1 UZRS Token

UZRS 토큰은 플랫폼의 기본 통화이다. 사용자는 UZRS 토큰을 이용해 콘텐츠를 이용하고, NFT 투자에 참여할 수 있다. 또한 콘텐츠 생산 및 활동 기여를 통하여 마이닝 획득이 가능하다. 이더리움 50%와 바이낸스 25% 폴리곤 25%로 분할하여 총 50 억 개의 UZRS 토큰을 발행 및 유통한다.

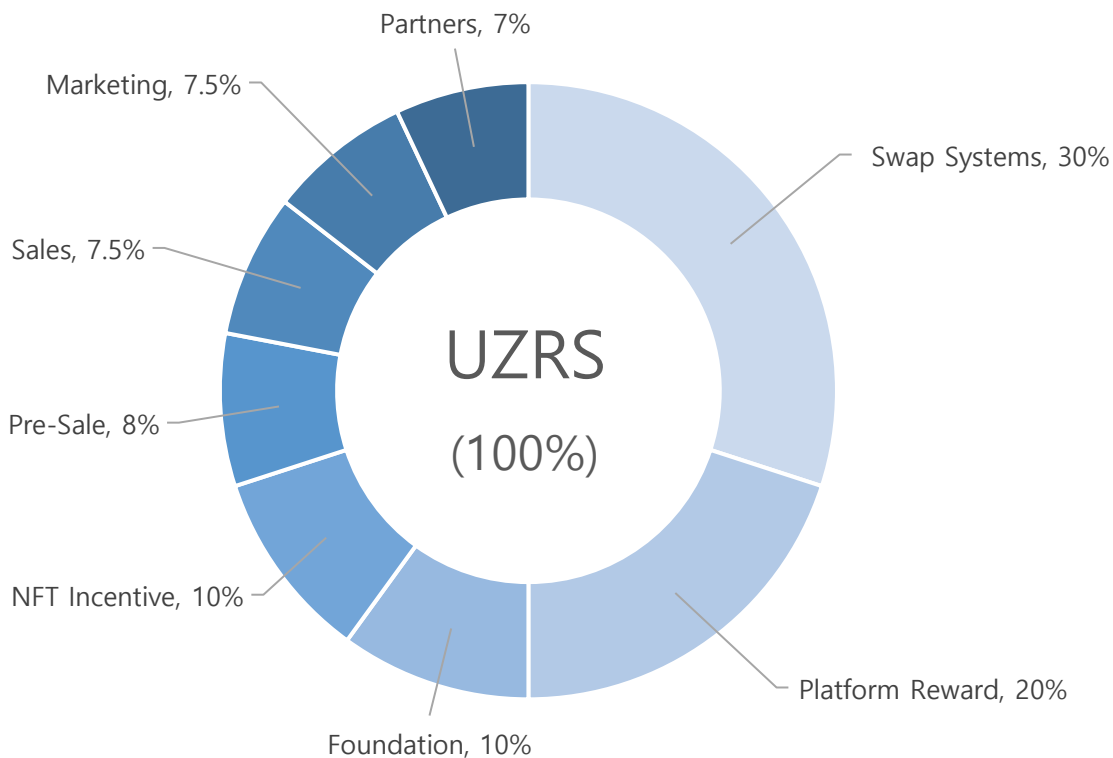
이더리움 기반 UZRS 토큰은 상장 및 거래, 바이낸스 기반 UZRS 토큰은 DeFi 참여 및 보상, 폴리곤 기반 UZRS 토큰은 NFT 발행과 NFT 거래 그리고 보상의 용도로 사용된다.

Payments	UZRS 토큰의 기능은 결제 및 지불 기능과 충전 기능의 성격을 가지고 있다. 페이먼트 모델을 통하여 UZRS 토큰의 생태계가 기본 구성된다. 기본 입출금 기능을 포함하여, 쇼핑물 결제, 리워드 및 경품 지급시스템의 중심축이 된다.
DeFi	UZRS 토큰을 이용하여 스테이킹 수익을 획득하고, 담보로 대출을 이용할 수 있다. 또한 NFT 상품 투자의 기축으로 사용된다. 플랫폼 수익의 일정 비율이 스테이킹 보상으로 지급되기 때문에 토큰 보유자도 스테이킹에 참여해 보상받을 수 있다. 예를 들어, 게임 플랫폼은 플롯 판매, 자산 판매, 거래 수수료 등으로 수익을 올리고 고정 비율을 스테이킹 풀에 배분할 것이다.
Governance	UZRS 토큰 소유 비율에 따라 유저가 제안과 투표 구조를 가진 분산된 조직을 통해 거버넌스 과정에 참여할 수 있게 한다. 토큰 보유자의 선호도에 따라 결정될 수 있는 플랫폼 운영 및 개발과 관련된 문제들에 대해 관여할 수 있다. 이용자의 투표 참여를 유도하기 위해 거버넌스 핵심 홀더들에 대한 별도 포상도 마련된다.
Contribution to earn (C3E)	UZRS 토큰은 플랫폼에 마이닝(채굴) 장치로 활용된다. 사용자 인센티브를 위해 예약된 토큰의 비율이 있으며, 플랫폼에서 특정한 퀘스트를 완료함으로써 유저들은 토큰을 얻을 수 있다. 이용자의 참여를 유도하고 트랜잭션을 유지하기 위한 모델이다.

Token Allocation

Role of Token	Utility		
Blockchain	ETH	BNB	POLYGON
Token supply	2,500,000,000	1,250,000,000	1,250,000,000
Symbol/Ticker	UZRS (ERC-20)	UZRS (BEP-20)	UZRS (MATIC)
Decimals	18	18	18

Blockchain	Category	Volume
ERC-20 (50%, 2,500,000,000)	Swap Systems	750,000,000 (15%)
	Platform Reward	500,000,000 (10%)
	Foundation	500,000,000 (10%)
	Pre-sale (Funding)	400,000,000 (8%)
	Partners	350,000,000 (7%)
BEP-20 (25%, 1,250,000,000)	Swap Systems	375,000,000 (7.5%)
	Sales	375,000,000 (7.5%)
	Platform Reward	250,000,000 (5%)
	NFT Incentive	250,000,000 (5%)
MATIC (25%, 1,250,000,000)	Swap Systems	375,000,000 (7.5%)
	Marketing	375,000,000 (7.5%)
	Platform Reward	250,000,000 (5%)
	NFT Incentive	250,000,000 (5%)



Category	Blockchain	Volume
Swap Systems (30%, 1,500,000,000)	ERC-20	750,000,000 (15%)
	BEP-20	375,000,000 (7.5%)
	MATIC	375,000,000 (7.5%)
Platform Reward (20%, 1,000,000,000)	ERC-20	500,000,000 (10%)
	BEP-20	250,000,000 (5%)
	MATIC	250,000,000 (5%)
Foundation (10%, 500,000,000)	ERC-20	500,000,000 (10%)
NFT Incentive (10%, 500,000,000)	BEP-20	250,000,000 (5%)
	MATIC	250,000,000 (5%)
Pre-sale (Funding) (8%, 400,000,000)	ERC-20	400,000,000 (8%)
Sales (7.5%, 375,000,000)	BEP-20	375,000,000 (7.5%)
Marketing (7.5%, 375,000,000)	MATIC	375,000,000 (7.5%)
Partners (7%, 350,000,000)	ERC-20	350,000,000 (7%)

6.2 UZRS AirDrop

UZRS 는 참여자와 다양한 이벤트가 가득한 역동적인 생태계가 될 것이다. 주기적인 이벤트는 에어드랍 기간과 같이 UZRS 토큰의 참여로 배포된다. 플랫폼 출시 후 신규 이용자 확보가 중요한 만큼 다양한 프로모션이 전개될 예정이다. 앞서 언급했듯이 광고망을 효과적으로 활용하는 것이 핵심이 될 것이며, 여기에 효과를 극대화할 수 있는 것이 바로 에어드랍 배포이다. UZRS 시스템이 플랫폼 유틸리티 토큰을 사용하는 만큼 재단은 UZRS 토큰을 에어드랍해서 플랫폼 유저 확보에 적극적으로 활용된다. 에어드랍은 UZRS 토큰을 소량이라도 보유한 사용자 위주로 진행될 것이다. 플랫폼에서 가장 활발한 사용자이자 구매력이 가장 높은 사용자들이기 때문에 이들이 에어드랍 토큰을 받게 되면 가장 적극적인 서포터가 되어 플랫폼의 성공과 생태계의 장기적인 성장에 필수적인 요소로 작용할 것이다. 앞서 설명했듯이, 공유된 관심사 조성은 생태계를 위해 중추적인 역할을 하며, 토큰 경제의 핵심에 있다. 에어드랍, 클라우드 펀딩 등 다양한 최초 홀더들을 통해 토큰 이코노미를 중심으로 공유이익을 시작할 것이다.

6.3 UZRS Reward Mining (C2E)

UZRS 토큰이 가장 많이 배당된 곳이자, 플랫폼의 기초인 콘텐츠 리워드 마이닝을 제공한다. 이것은 앞서 언급했다시피 플랫폼의 콘텐츠 기여도 및 유저의 투표 활동, 이벤트 등에 적극적인 참여자에게 먼저 배포될 것이다. 유저들은 게임을 하듯 플랫폼에 콘텐츠를 생산해 내고 소비하게 되면 그에 정당한 비율로 마이닝 토큰을 획득할 수 있다. 이렇게 획득한 토큰은 플랫폼 및 거래소 소비할 수 있다. 플랫폼에서 마이닝에 해당하는 주요 활동 영역은 다음과 같다.

- NFT 상품 생산 및 등록, 투자 참여 기여자
- 플랫폼 콘텐츠 생산 및 주기적인 CP 활동 기여자
- 투표(보팅) 및 콘텐츠 소비 활동 우수 기여자
- 스테이킹 상위 클래스 홀더 기여자

6.4 UZRS Payment

UZRS 페이먼트 생태계는 단일이 아닌 다중 암호화폐를 지원한다. 실제 결제에 사용하기 위해 디지털 자산인 암호화폐가 가진 변동성에 대한 문제를 해결해야 한다. 이를 해결하기 UZRS 토큰을 기축으로 사용하여 유동성이 높은 메이저 암호화폐의 스왑 장치로 이용한다.

암호화폐를 통한 결제 솔루션의 보급과 확산을 통해 사용자 경험을 시장화하는 것이 우리의 목표이다. 또한 입점 스토어의 매출 증진을 위해 다양한 마케팅과 이벤트를 지원한다. 상품 할인, 패키지, 경품, 쿠폰, 상품권 등의 프로모션 방법을 적극적으로 동원한다. UZRS 페이먼트 시스템에 입점한 상점들은 저렴한 비용으로 쉽게 사용가능한 마케팅 도구를 제공한다. 또한 이벤트 옵션에 따라 스마트 계약 사용료를 차등을 주어 우리 플랫폼에서 활동을 열심히 하는 판매자들은 P2P 거래 지원 수수료를 다른 암호화폐 서비스보다 저렴하게 이용할 수 있다.

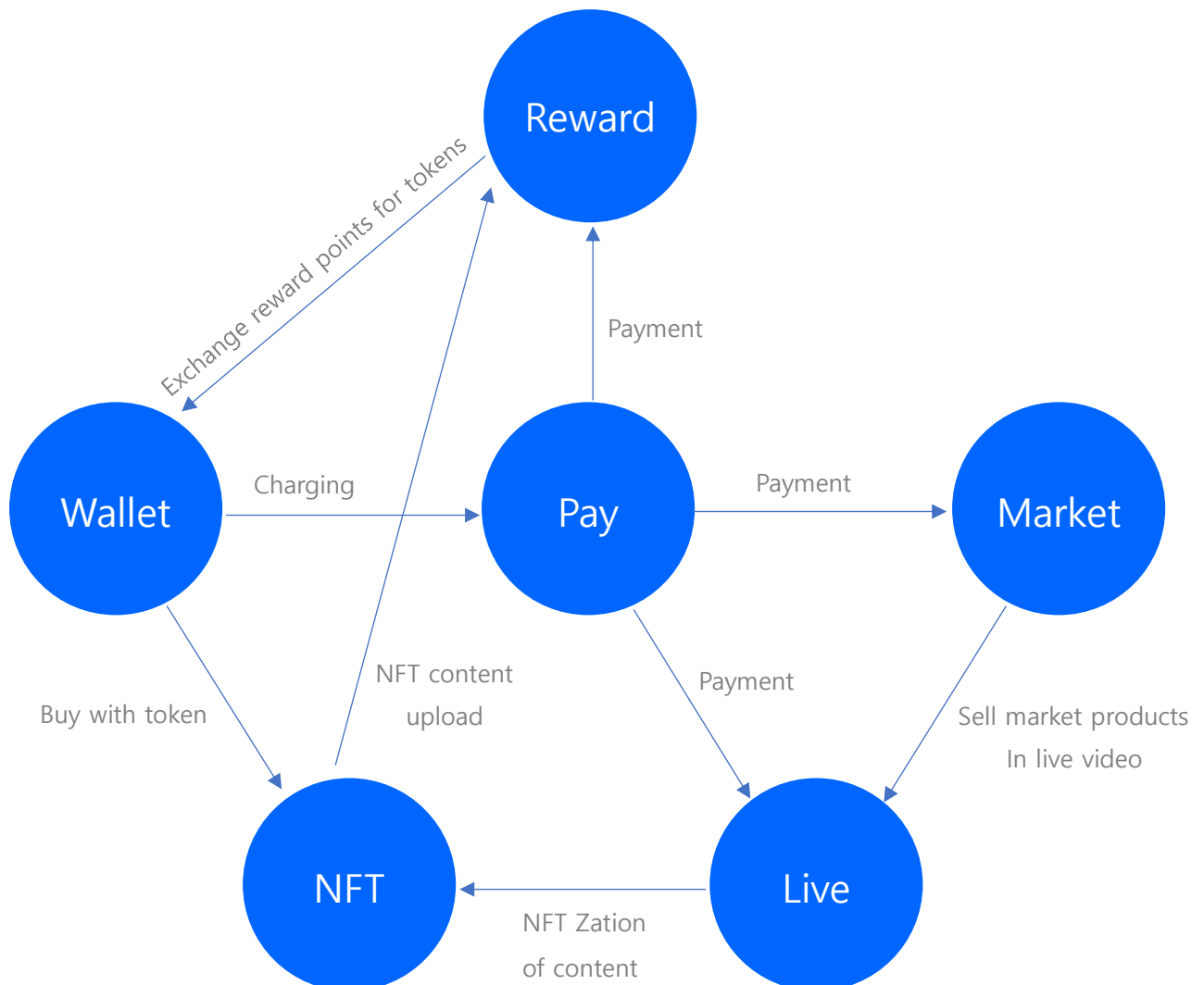
모든 거래 장부는 투명하게 공개하여 언제 어디서든 트랜잭션을 증명하고 조회할 수 있다. 그뿐만 아니라 아웃 체인(out-chain)에서 일어나는 활동 또한 Third Party 데이터베이스에서 별도로 시연할 수 있다. 거래 데이터 모니터링 시스템을 통한 상점들은 더욱 합리적인 서비스를 만끽한다. 이는 상품이 만족해야 우수한 상품과 질 높은 서비스를 제공하여 유저들의 만족도는 자동으로 올라간다.

UZRS 페이먼트 시스템에서 제공하는 서비스는 다음과 같다.

- 온/오프라인 상품 결제 서비스
- 다중 암호화폐 결제 서비스
- 입점주(상점) 관리 / 프로모션 활동 지원 서비스
- 결제 및 구매에 대한 유저 리뷰드

6.5 UZRS Token Ecosystem

UZURS 플랫폼을 세분화하여 총 6 개로 나뉜다. 그 중심에 페이먼트 시스템이 위치하며, 이를 기준으로 각각의 플랫폼의 암호화폐 유통이 진행된다. 토큰의 속성은 결제기능과 충전기능으로 나뉘어 순환구조를 띄게 된다.





UZUROCKS



UZUROCKS Roadmap

UZUROCKS Roadmap

2021. 4Q

- 우주록스 블록체인 사업 출범
- UZRS 플랫폼 기획
- UZRS White paper 제작

2022. 2Q

- UZRS Wallet 런칭
- DeFi 시스템 탑재 및 런칭
- NFT+ DeFi 거래소 시스템 개발
- UZRS PAY 시스템 런칭
- UZRS 리워드 앱 시스템 개발

2022. 4Q

- UZRS 페이 활성화 2.0 업데이트
- 미국·동남아 UZRS 서비스 예정
- NFT+DeFi 거래소 시스템 고도화 업데이트

2022. 1Q

- UZRS 프로젝트 공개
- White paper ver 1.0 제작
- UZRS Wallet 시스템 개발
- UZRS Wallet 시스템 SWAP 기능탑재
- UZRS PAY 시스템 개발

2022. 3Q

- 거래소 상장
- NFT+ DeFi 거래소 시스템 개발
- UZRS 리워드 앱
- Wallet ver 0.2 업데이트
- 우주라이브 / 마켓오픈



UZUROCKS